

「デジタルインベーター」操作マニュアル

■概要

Excelのリボン上で、電卓ゲームの定番「デジタルインベーター」を再現してみました。

■動作環境

Excel2007以降で動作します。(Excel2003等の旧バージョンでは動作しません。)

マウス等のポインティングデバイスが必要です。

■起動方法

「デジタルインベーター」は以下の方法で起動することができます。

1. 直接起動する

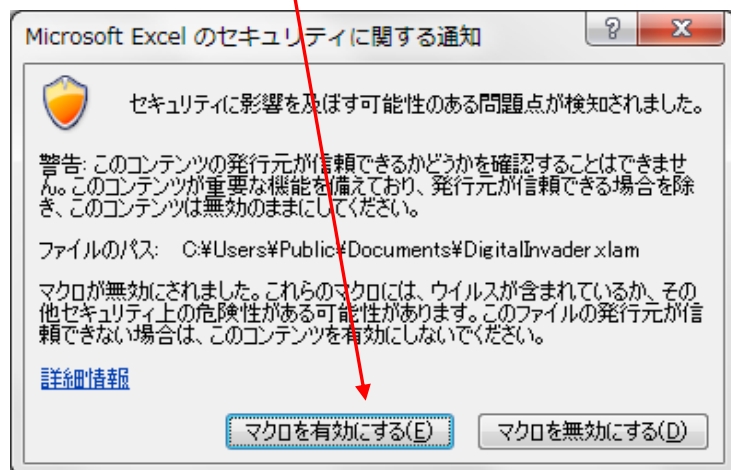
ファイル(DigitalInvader.xlam)を直接開いて起動します。

- ・Excelを起動し、DigitalInvader.xlamを開く。
- ・エクスプローラ等でDigitalInvader.xlamをダブルクリックする。

※Excelのセキュリティレベル設定によっては、直接起動できないことがあります。

この場合はExcelの[セキュリティセンター]画面を表示し、「セキュリティセンターの設定」→「マクロの設定」で「警告を表示してすべてのマクロを無効にする」または「すべてのマクロを有効にする」を選択してください。(2007:Officeボタン→「Excelのオプション」→「セキュリティ」/2010:「ファイル」タブ→「オプション」)

「警告を表示してすべてのマクロを無効にする」に設定した場合は、ファイルを開く際にメッセージが表示されますので「マクロを有効にする」を選択してください。



※アドイン登録をした場合は上記メッセージは表示されません。

2. アドイン登録をする

DigitalInvader.xlamはExcelのアドイン形式ファイルですので、アドイン登録することもできます。

アドイン登録をすると、Excelの起動時に毎回自動的に読み込まれます。

※アドイン登録の方法は末尾に記載しています。

■リボンタブとボタン

「デジタルインベーダー」を起動すると、リボンに「DigitalInvader」タブが追加され、操作用の各ボタンが表示されます。(待機モード)

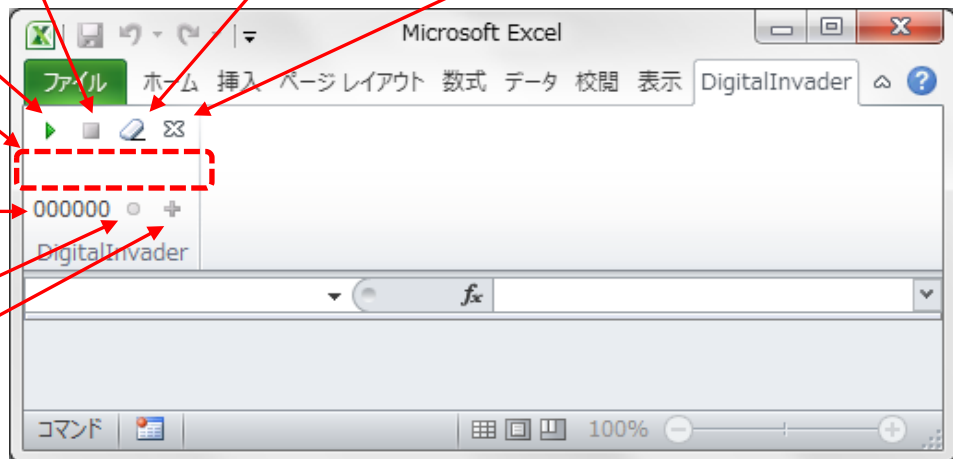
「開始」ボタン 「中止」ボタン 「ハイスコアクリア」ボタン 「閉じる」ボタン

「ゲームフィールド」

「スコア」表示

「照準」ボタン

「発射」ボタン



「開始」ボタン

ゲームを開始します。(待機モード時のみ有効)

「中止」ボタン

ゲームを途中で中止し、待機モードに戻ります。(ゲームモード時のみ有効)

「ハイスコアクリア」ボタン

ハイスコアを消去します。(待機モード時のみ有効)

「ゲームフィールド」

ゲーム実行時に自陣とインベーダーが表示されます。

「スコア」表示

現在の得点を表示します。

「照準」ボタン

照準を合わせます。(ゲームモード時のみ有効)

※ボタンをクリックするたびに照準は 0 → 1 → 2 → … 9 → n → 0 と変化します。

「発射」ボタン

ビーム砲を発射します。(ゲームモード時のみ有効)

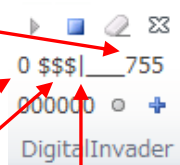
「閉じる」ボタン

「DigitalInvader」タブを消して、ファイルを閉じます。

※アドイン登録をした場合は「閉じる」ボタンは表示されません。

「開始」ボタンをクリックすると、オープニング→ハイスコア表示→条件表示(16 - 30)の後でゲームが始まります。(ゲームモード)

「インベーダー」



「砲台」

\$は砲台の数を示す

「インベーダー」

0~9の数字および英小文字のn(=UFO)

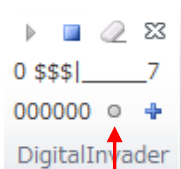
「照準」

「砲台」

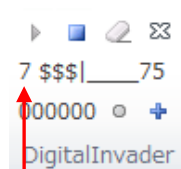
「防御壁」

■遊び方

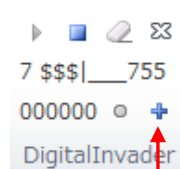
「照準」ボタンで照準を合わせ、「発射」ボタンをクリックすると照準と同じインベーダーが撃沈され消えます。同じインベーダーが複数ある場合は左側から先に撃沈されます。



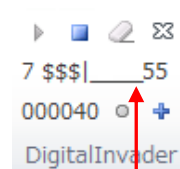
「照準」ボタンをクリック



照準を合わせる



「発射」ボタンをクリック



インベーダー撃沈

■ゲームの構成

- ・ゲームは2つのパートからなり、1つのパートは9つのパターンで構成されています。
- ・パート1のパターン9を終わると、パート2に入り、インベーダーは1桁左側から出現します。パート2では得点は倍になります。
- ・パート2を終わるとパート1に戻り、以後この繰り返しとなります。
パート1[パターン1→パターン2→…パターン8→パターン9]→
パート2[パターン1→パターン2→…パターン8→パターン9]→
パート1…

■パターンクリアとゲームオーバー

- ・1パターン内でインベーダーは16個出現し、全部撃墜するとパターンクリアとなり、現在のスコアを表示後に次のパターンに進みます。パターンを重ねるごとに、インベーダーの侵攻が早くなります。
- ・次の場合はゲームオーバーとなります。
 - (1) 砲台(ゲーム開始時3台)が全部破壊されたとき。
※インベーダーが防御壁まで侵攻すると砲台が1台破壊されます。
 - (2) 1パターン内でビーム砲を全部(30発)発射してしまったとき。

■得点とUFO

撃墜したインベーダーの位置によって得点が異なります。

左(防御壁に近いほう)から10点・20点…60点と10点きざみになっています。

撃墜したインベーダーの数字(得点ではない)の合計が10の倍数になった場合にはUFO(n)が出現します。

UFOを撃墜すると通常得点にボーナスポイントとして300点加算されます。

※UFO出現条件は次パターンには持ち越しません。

通常得点は下記のとおりです。

位置	1	2	3	4	5	6
パート1	10	20	30	40	50	60
パート2	20	40	60	80	100	

◆アドイン登録方法

1. Excelのオプション画面からアドイン管理用画面を開き、「管理」のドロップダウンで「Excelアドイン」を選択し、「設定」ボタンを押します。
(2007: Officeボタン→「Excelのオプション」/2010:「ファイル」タブ→「オプション」)
2. 有効なアドイン一覧に「DigitalInvader」がなければ「参照」ボタンをクリックしてファイルを検索します。
3. 有効なアドイン一覧の「DigitalInvader」にチェックを入れて、「OK」ボタンをクリックします。

◆アドイン登録解除方法

有効なアドイン一覧の「DigitalInvader」のチェックをはずし、「OK」ボタンをクリックします。

※再登録する場合は再度チェックを入れます。

※完全に削除する場合は登録解除→Excel終了→ファイル削除→Excel再起動ののち、

有効なアドイン一覧の「DigitalInvader」をクリックすると、

「アドイン****¥DigitalInvader.xlamが見つかりません。リストから削除しますか?」(****はフォルダ名)というメッセージが表示されるので、「はい」ボタンをクリックすると、一覧からデータが削除されます。