

# 「Charavader(キャラベーター)」操作マニュアル

## ■概要

Excelのリボンという限られたスペースで繰り広げられる、文字(キャラクター)による宇宙戦争です。  
「スペースインベーター」が懐かしい世代の方にも、そうでない方にもお楽しみいただけます。

## ■動作環境

Excel2007以降で動作します。(Excel2003等の旧バージョンでは動作しません。)

## ■起動方法

「Charavader」は以下の方法で起動することができます。

### 1. 直接起動する

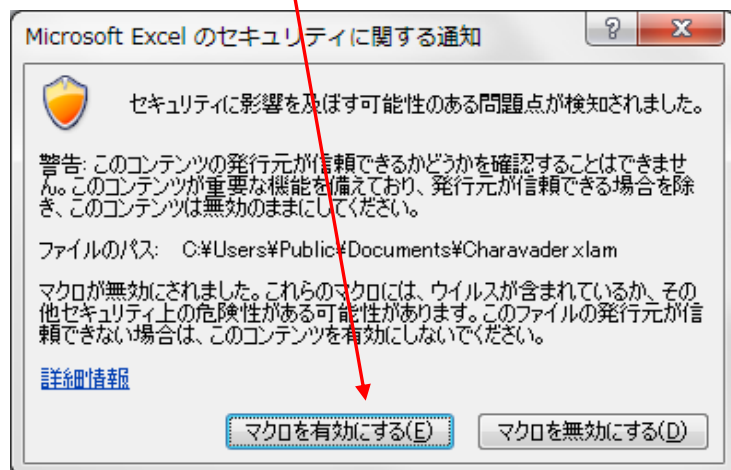
ファイル(Charavader.xlam)を直接開いて起動します。

- ・Excelを起動し、Charavader.xlamを開く。
- ・エクスプローラ等でCharavader.xlamをダブルクリックする。

※Excelのセキュリティレベル設定によっては、直接起動できないことがあります。

この場合はExcelの[セキュリティセンター]画面を表示し、「セキュリティセンターの設定」→「マクロの設定」で「警告を表示してすべてのマクロを無効にする」または「すべてのマクロを有効にする」を選択してください。(2007:Officeボタン→「Excelのオプション」→「セキュリティ」/2010:「ファイル」タブ→「オプション」)

「警告を表示してすべてのマクロを無効にする」に設定した場合は、ファイルを開く際にメッセージが表示されますので「マクロを有効にする」を選択してください。



※アドイン登録をした場合は上記メッセージは表示されません。

### 2. アドイン登録をする

Charavader.xlamはExcelのアドイン形式ファイルですので、アドイン登録することもできます。

アドイン登録をすると、Excelの起動時に毎回自動的に読み込まれます。

※アドイン登録の方法は末尾に記載しています。

## ■リボンタブとボタン

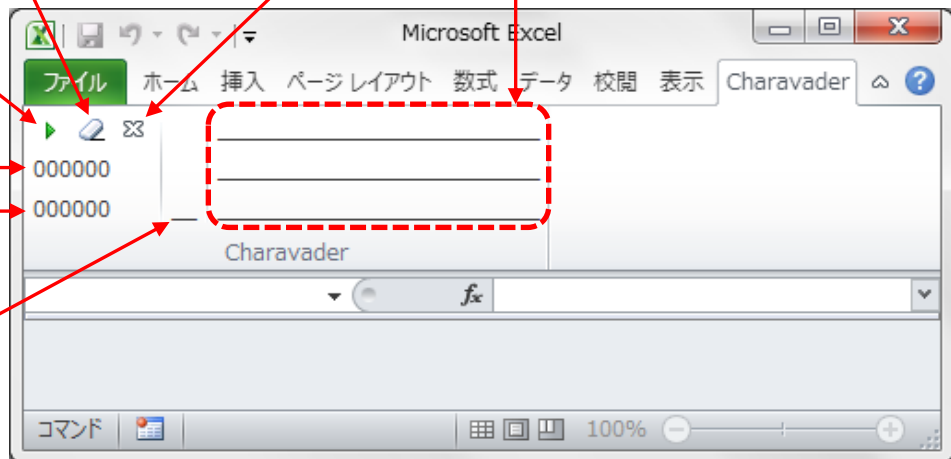
「Charavader」を起動すると、リボンに「Charavader」タブが追加され、操作用の各ボタンが表示されます。(待機モード)

「開始」ボタン 「ハイスコアクリア」ボタン 「閉じる」ボタン 「ゲームフィールド」

「ハイスコア」表示

「スコア」表示

「残砲台」表示



「開始」ボタン

ゲームを開始します。(待機モード時のみ有効)

「ハイスコアクリア」ボタン

ハイスコアを消去します。(待機モード時のみ有効)

「ゲームフィールド」

ゲーム実行時に自陣とインベーダーが表示されます。

「ハイスコア」「スコア」表示

これまでの最高得点と現在の得点を表示します。

「残砲台」表示

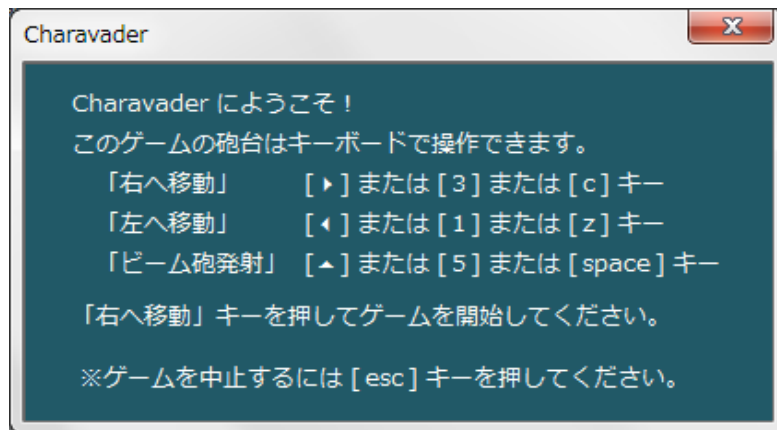
残りの砲台数を表示します。

「閉じる」ボタン

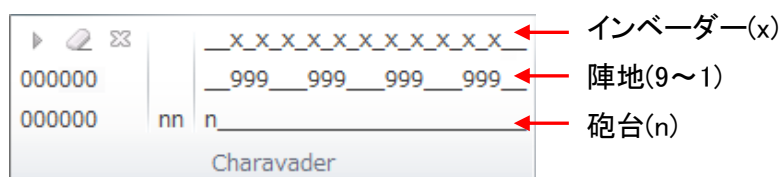
「Charavader」タブを消して、ファイルを閉じます。

※アドイン登録をした場合は「閉じる」ボタンは表示されません。

「開始」ボタンをクリックするとゲームモードとなり、「ようこそ」画面が表示されます。



説明に従って「右へ移動」キー(右矢印キー／3キー／cキーのいずれか)を押すと、ゲームが開始され、「ゲームフィールド」に各キャラクターが表示されます。



## ■遊び方

インベーダーは左右に移動しながら攻撃を仕掛けてきます。

「右へ移動」「左へ移動」の各キーで敵の攻撃を避けながら砲台を移動させ、

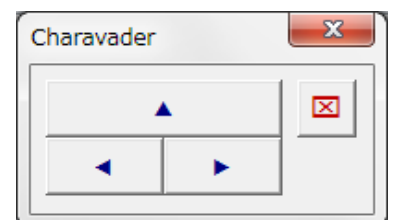
「ビーム砲発射」キーでインベーダーを攻撃します。

障地は爆撃されると数字が減っていき、最後には破壊されてしまいます。

砲台からの誤爆でも数字が減ってしまうので注意してください。

※砲台はマウスによるボタンのクリックでも操作できますが(右図)、

操作性の点からキーボードの使用をお勧めします。



## ■ゲームの構成

ゲームは3パートからなり、各パートは9～3パターンで構成されています。

各パターンはインベーダーが全滅すると終了して新しいパターンとなり、陣地の初期数字が1つ減ります。

パート	陣地の初期数字	砲台の初期数(全パターン共通)
1	9～1	3
2	6～1	2
3	3～1	1

パート3が終わるとパート1に戻り、以後この繰り返しとなります。

パート1[パターン1→パターン2→…パターン8→パターン9]→

パート2[パターン1→パターン2→…パターン6]→

パート3[パターン1→パターン2→パターン3]→

パート1…

## ■ゲームオーバー

次の場合はゲームオーバーとなります。

(1) 砲台が全部破壊されたとき。

(2) 陣地が全部破壊されたとき。(陣地の数字が1のときに爆撃されると、その個所は破壊されます)

## ■得点とUFO

インベーダーを撃墜すると得点が入ります。得点は各パターンによって異なります。

陣地の初期数字	インベーダー撃墜時の得点
9～7	10
6～4	20
3～1	30

各パターンではUFO(o)が出現することがあります。

UFOを撃墜すると300点～50点の得点が入ります。

---

## ◆アドイン登録方法

1. Excelのオプション画面からアドイン管理用画面を開き、「管理」のドロップダウンで「Excelアドイン」を選択し、「設定」ボタンを押します。

(2007: Officeボタン→「Excelのオプション」/2010: 「ファイル」タブ→「オプション」)

2. 有効なアドイン一覧に「Charavader」がなければ「参照」ボタンをクリックしてファイルを検索します。

3. 有効なアドイン一覧の「Charavader」にチェックを入れて、「OK」ボタンをクリックします。

## ◆アドイン登録解除方法

有効なアドイン一覧の「Charavader」のチェックをはずし、「OK」ボタンをクリックします。

※再登録する場合は再度チェックを入れます。

※完全に削除する場合は登録解除→Excel終了→ファイル削除→Excel再起動ののち、

有効なアドイン一覧の「Charavader」をクリックすると、

「アドイン'\*\*\*\*¥Charavader.xlamが見つかりません。リストから削除しますか?」(\*\*\*\*はフォルダ名)という

メッセージが表示されるので、「はい」ボタンをクリックすると、一覧からデータが削除されます。